

Strona znajduje się w archiwum.



## POLICE W POLICACH

Data publikacji 12.09.2010

**Wczoraj w czasie obchodów 750-lecia Polic odbył się festyn "Police w Policach". Wśród zaproszonych gości byli policjanci z Europy i USA. Organizatorem imprezy była Komenda Wojewódzka Policji w Szczecinie oraz Miasto i Gmina Police.**

Chociaż oficjalna część obchodów rocznicy założenia miasta rozpoczęła się wczoraj o godz. 12:30, to policjantów, m.in. z Dani, Estonii, Węgier, Litwy, Niemiec, Szwecji, Ukrainy i USA, powitano dzień wcześniej. Inicjatorem zaproszenia gości z różnych krajów świata był Burmistrz Miasta i Gminy Police. Był to pierwszy taki zjazd w Polsce. Pomysł wziął się stąd, że nazwa miasta kojarzy się na całym świecie z policją.

Obchody rozpoczął pochód ulicami Polic, w którym wzięli udział policjanci ubrani w galowe mundury. Wraz z nimi w efektownym korowodzie uczestniczyli policjanci na motocyklach z Międzynarodowego Motocyklowego Klubu Stróżów Prawa „Blue Knights”.

Po pochodzie powitano wszystkich gości oraz uczestników festynu. Następnie rozpoczęła się część artystyczna – obok występów dziecięcych zespołów tanecznych i wokalnych odbyły się konusy prowadzone przez policjantów. W festynie wzięły też udział orkiestry, zespoły muzyczne i artyści.

W czasie festynu wystawiono policyjny sprzęt wykorzystywany przez zachodniopomorskich mundurowych, m.in. nowoczesną więźniarkę, nowy policyjny samochód terenowy, nowoczesny motocykl, quady itp. Prezentowane były też stare mundury policyjne. Również policjanci niemieccy wystawili swój sprzęt – zwiedzających zainteresował infomobil oraz stare radiowozy wartburg czy łąda.

Atrakcją festynu był pokaz tresury psa policyjnego i szkolenie, podczas którego dzieci mogły się dowiedzieć, jak zachować się podczas ataku zwierzęcia. Zainteresowani mogli się przekonać, czym jest daktyloskopia oraz wypróbować autogogle i symulator zderzeń.

Nie zabrakło również akcentów sportowych. Jedną z głównych atrakcji był mecz: wólarze miasta – policjanci.

(KWP w Szczecinie / mg)



